**Evolução dos jogos digitais**

**Dos dias atuais, dês dos anos 80, a tecnologia tem evoluído grandemente de formal geral, com jogos digitais não foi diferente, sua evolução facilmente é notada se forem comparados graficamente por exemplo, não que atualmente não se utilize desse tipo de arte, mas era comum utilização de pixel arte nos jogos por conta das suas limitações de hardware, mesmo assim, os jogos desenvolvidos na quela época não deixam de ter um grande marco na indústria.**

**Os primeiros jogos desenvolvidos foram simples (se compararmos com os dias de hoje), utilizando o básico do pixel arte para também serem desenvolvidos, e o básico da programação, era simples, para então ser tornar algo marcante na história dos videogames.**

**Com a chegada do ano 1990, a tecnologia necessária para o desenvolvimento de jogos evoluiu muito, sendo possível fazer mais do que se imaginava, além de máquinas para poder processar os jogos, dos computadores veio também os consoles de videogames, podendo se ter uma experiencia ainda maior durante a jogatina, e os jogos ganharam mais cor, mais vida, mais importância durante esses tempos, sem contar que a gameplay teve uma evolução gigantesca. Com a evolução dos jogos, isso despertou um interesse muito grande nas pessoas, como se fosse um jeito novo de interagir, um jeito novo de se expressar, um jeito novo de arte, daí em diante, empresar com foco em jogos digitais foram nascendo, em decorrer dos anos, assim também vindo a possibilidade de criar jogos em 3D. Com o avanço da tecnologia, desenvolver jogos em 3D requer mais detalhes em seu desenvolvimento, e assim os jogos demoravam mais para serem lançados no mercado, assim as empresas foram aumentando, pessoas eram contratadas para a área de jogos digitais para assim acelerar o processo de desenvolvimento dos jogos, e isso é de empresa para empresa. Nos dias de hoje, os jogos 3D ganharam mais vida, tiveram uma narrativa inda mais impactante, gameplays incríveis, músicas dedicadas, arte designe bem mais detalhada e trabalhada em relação aos jogos de 1980, 1990 e 2000, sem contar que essa mudança não veio apenas para os jogos em 3D, mas para os jogos em 2D também.**

**Antigamente era-se utilizado cartuchos para que o console pudesse ler e processar os jogos que foram desenvolvidos, com a evolução da tecnologia, os consoles passaram a ler e processar os jogos através de discos CDs, onde era possível armazenar a programação necessária para desenvolver aquele jogo em específico, agora com os tempos de hoje, nem é mais necessário a utilização de cartuchos ou de CDs para que um console possa ler e processar a programação armazenada nele, no próprio console de videogame é possível realizar esse processo através de um compra online dentro do servidor da empresa responsável pela produção do console.**